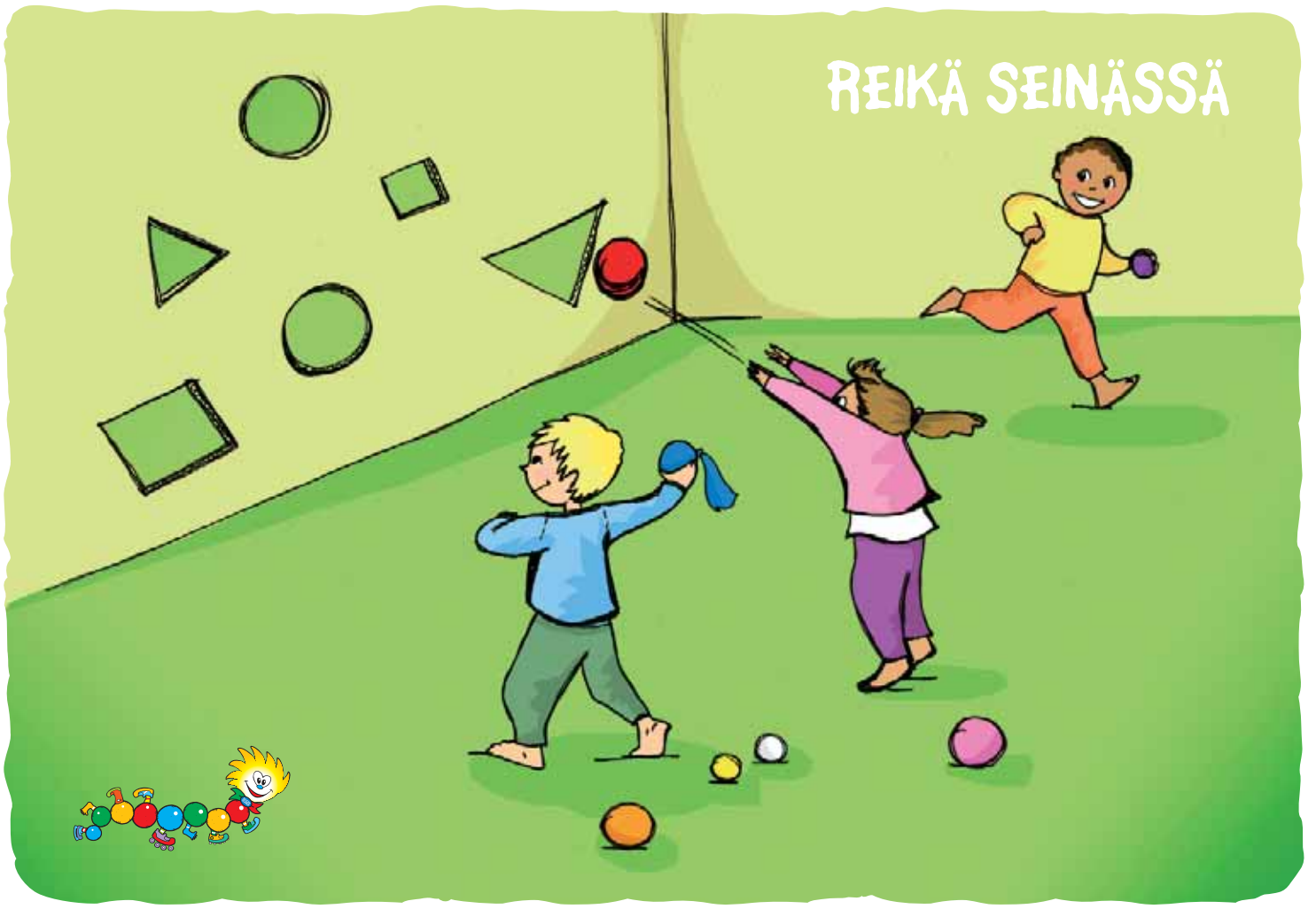


REIKÄ SEINÄSSÄ



REIKÄ SEINÄSSÄ

Rakentakaa (esimerkiksi kankaasta, pahvista tai vanerista) "reikäseinä", jossa on erimuotoisia ja erikokoisia aukkoja. Heittäkää erilaisia palloja eri etäisyyksien pästä reikäseinän aukkoihin.

Antakaa lasten itse valita pallo, jolla heittää ja jutelkaa milta erilaiset pallot tuntuivat. Varmistakaa, että jokaiselle tulee onnistumisia!

ROHMU

Laittakaa leikkialueen kumpankin päähän pahvilaatikko, jonka sisällä on kierrätysvälineitä (kuten esimerkiksi häntäpaloja, maitotölkkejä, sanomalehtimailloja, mehukanistereitä, pieniä pahvilaatikoita, villipurkkeja tms.).

Tehkää kaksi joukkuetta, jotka rohmuavat toisensa laatioista kierrätys-

välineitä. Kujettakaa juosten yksi kierrätysväline kerrallaan kentän toisessa

päässä olevaan omaan pahvilaatikkoon. Sopikaa juoksusuunnat etukäteen.

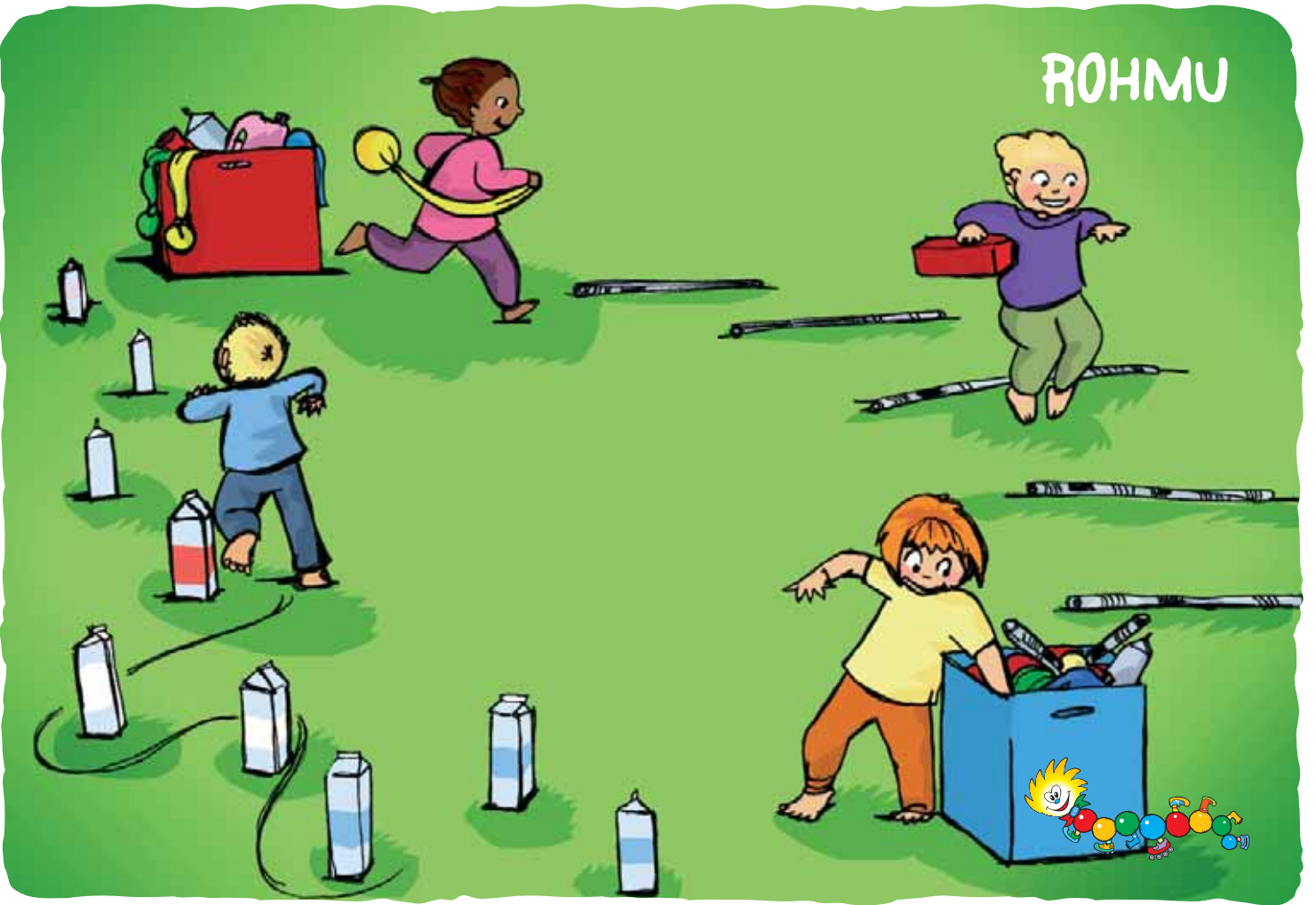
Vaikutettuna asettakaa juoksuradalle ylittävää sanomalehtimailloja esteiksi ja maitotölkkejä pujoteltaviksi. Väliä voidaan kerätä vain "maitopurkkeja" ja maitotölkkejä, jossa on punaista" ja näin harjoitella myös luokittelua.

KESKO



ILOA LIIKKEELLE

NUORI
SUOMI



MUSTIKAT JA MANSIKAT



KESKO



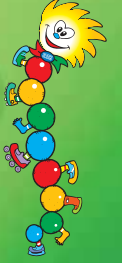
ILOA LIIKKEELLE

NUORI
SUOMI

Piirtäkää leikkialueen päätyihin maahan rajaviivat. Käykää kahteen riviin seisomaan vastakkain niin, että jokaisella leikkijällä on pari. Laittakaa pallo maahan parien väliin. Sopikaa joukkueille nimet Mustikat ja Mansikat. Ohjaajan huutaessa "Mustikat!", lähtevät mansikat juoksemaan karkuun, ja yrittää koskettaa omaa paria pallolla ennen kuin pari ehtii ylittää rajavivan. Palatkaa takaisin riveihin ja asettakaa pallo maahan. Vaihdelkaa lähtöasentoja, kuten esimerkiksi täysistunta, konttausasento, kyökky ja karhunkäyntiasento jne.

MUSTIKAT JA MANSIKAT

SANOMALEHTIPALLOILUA



KESKO



ILOA LIIKKEELLE

**NUORI
SUOMI**

Kaksi pelaajaa pallottelee sanomalehtimailloilla ja ilmapalloilla.
Pyrkimyksenä on pitää ilmapallo mahdollisimman pitkään ilmassa.
Peliä voidaan pelata narun tai verkon yli tai ilman.

SANOMALEHTIPALLOILUA

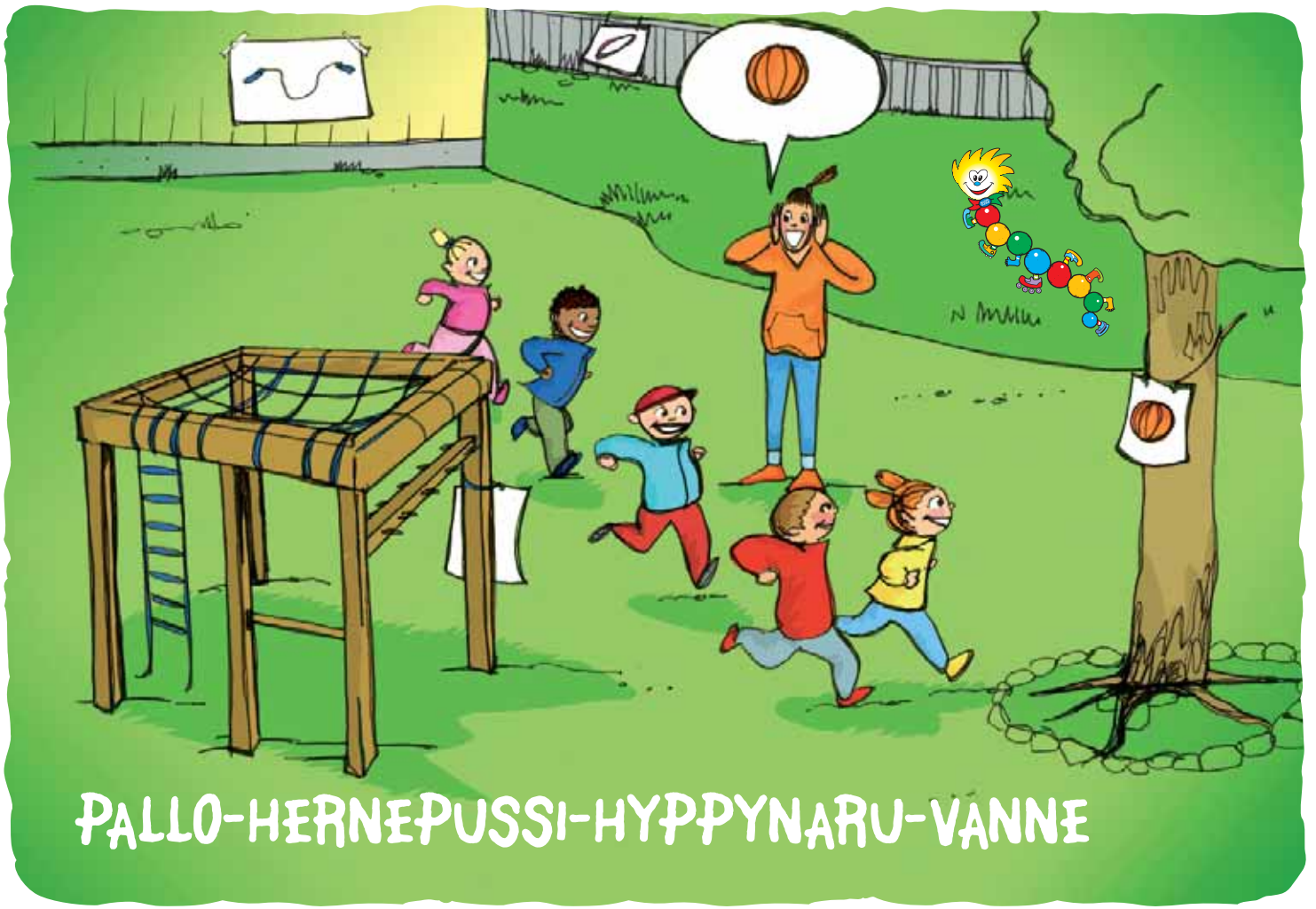


Sopikaa leikkialue. Valittakaa yksi tai useampi hula-hula hippa. Hipat lähtevät ottamaan leikkijöitä kiinni koskettamalla. Kun kiinniotto onnistuu, jää leikkijä paikalleen pyörittämään lantioita, ”näkyvätöntä vannetta”.

Kiinnijääneen voi pelastaa asettamalla hantä vastapäätä ja pyörittämällä itsekin lantioita, näkyvätöntä vannetta. Yhdessä hula hulailaan hetki ja lähdetään kumpikin tahoilleen pelastamaan muita kiinnijääneitä.

Sopivin välein vaihdetaan hippoja. Hippalla voi myös olla tunnukseksena lei-
kaulassa.

HULA-HULA HIPPA



PALLO-HERNEPUSSI-HYPPYNARU-VANNE

PALLO-HERNEPUSSI- HYPPYNARU-VANNE

Asettakaa leikkialueelle neljän eri välineen kuva. Kvalalaput saavat olla isoja ja kaukana toistaan. Ohjaajan huutajana joku neljästä vaihtoehdosta kuten "Hyppynaru", leikkijät juoksevat mahdollisimman nopeasti hyppynarukuvan suuntaan.

Vihje voidaan myös antaa kuvialppua käyttäen - ohjaajalla voi olla samantyyppiset laput, joita nostamalla vihje annetaan. Leikkijä voidaan vaikeuttaa antamalla liikkumistapoja, kuten hyppien pallolle, kantapallilla kävelien vanteelle tai loikkien hernepussille.

Huutajana voi toimia myös yksi leikkijä.

HURJA HAI

Rajatkaa leikkialue ja valitkaa yksi hippa, hai. Pikukaloilla on pesä, esimerkiksi maahan piirrettyä ympyröitä tai maahan laitettuja vanteita. Hai kutsuu "Kalat ylittävät valtamerta", jolloin kalojen on vaihdettava pesästä toiseen. Silloin hai yrittää saada kaloja kiinni. Jos hai saa jonkun kiinni, kiinnijääneestä tulee myös hai, joka osallistuu kalojen pyydystämiseen. Viimeiseksi kalaksi jääneestä tulee hai seuraavalla kerralla.



VAUHTIVARPAAN KENGÄT



Vaikka leikkijöiden kanssa laittöön erilaisia kenkiä. Sopikaa erilaisia liikkumistapöjää eri kengistä. Tömistelkää saappailia, tanssikkää sandaalilialla, juoskää lenkkareilialla ja jumpatkää tossuilialla. Keskikää itse lissää. Leikkijät saavat vuorotellen nostaa yhden kengän kenkälaatikosta ja liikkää sovituilialla tavailia. Leikkiin voi liittää musiikin, jolloin musiikin soidessa liikutaan ja musiikin tauotessa valitaan uusi kenkä.

VAUHTIVARPAAN KENGÄT



MOUKKARIT JA KEIHÄÄT

Liikkua yksin tai pareittain tarkkuusheittotehästä toiseen.

Tarkkuusheittovälineinä ovat sanomalehtikeihäät ja häntäpallomoukarit.

Rakentakaa moukari laittamalla isoon muovipussiin tai jätessäkiin ryttäjä sanomalehtipalloja.

Tarkkuusheittomaaleja ovat esimerkiksi Vauhdivarvas, roikkuva vanne ja iso saavi tai laatikko.

Voitte piirtää maahan kepillä kulkusuunnan.



MOUKARIT JA KEIHÄÄT

MASSAPALLON LENNÄTYS



MASSAPALLON LENNÄTYS

Kerätäkää paljon vanhoja sukkahousuja ja tehkää niistä pystytasoon sukkahousuverkko. Kiinnittäkää verkko leikkijöiden lantion korkeudelle, esimerkiksi puiden tai tulpien väliin. Käyttäkää heittovälineenä esimerkiksi askartelusta tuttua massapalloa, joka laitetaan heittosuojukseen. Heittosuojus voi olla vanha sipsitölkki tai sulka/tennispallo purkki, jonka kansi irrotetaan. Laittakaa massapallo suojuksen sisään. Merkitkää viivalla lennätysreitistö sukkahousuverkosta.

Leikkijan on pyrkimys sysätä pallo liikkeelle suojuksesta verkon suuntaan siten, että vain pallo lähtee lentoon.

Katsokaa, mistä verkon aukoista pallot lentävät läpi. Kokeilkaa erilaisia pallonsäysvaihtoehtoja.

