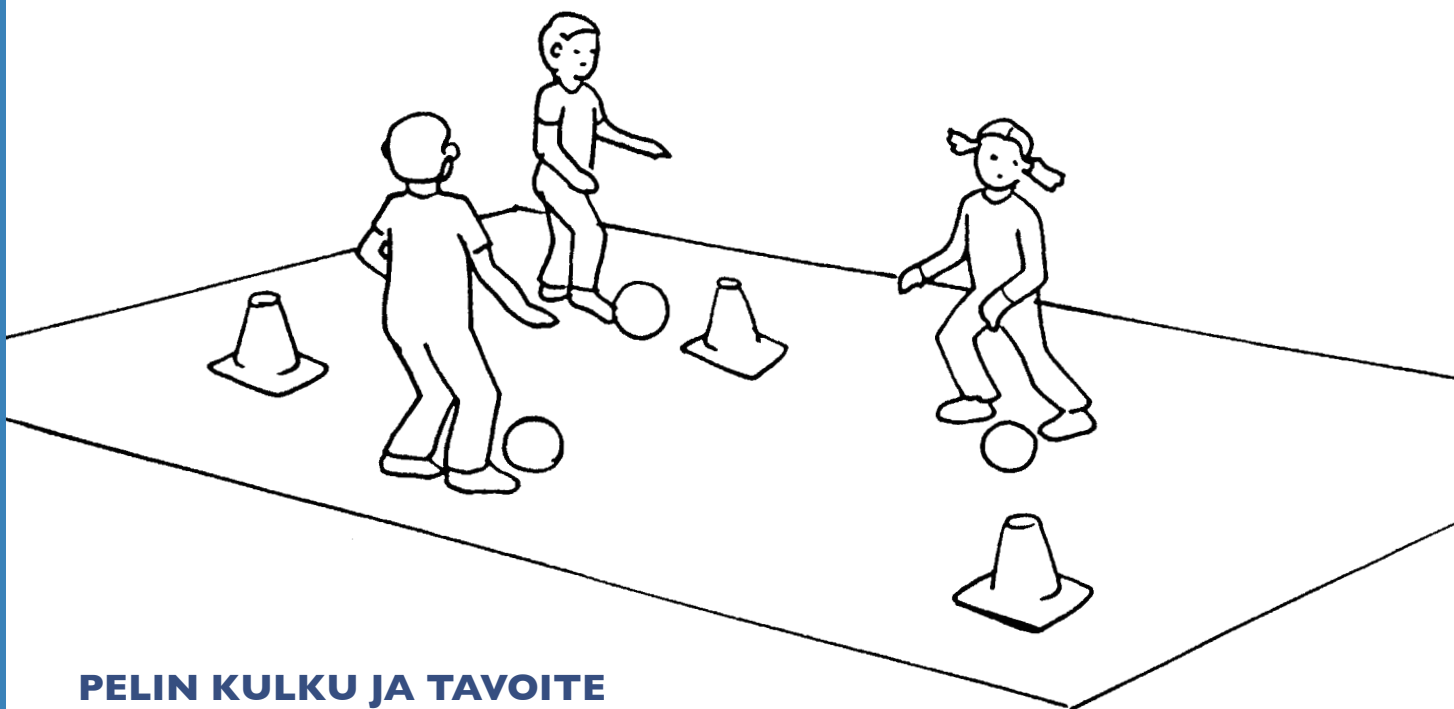




# OMA PALLONI

## Jalkapallo – Football 7-a-side (Soccer)

P  
7  
a



### PELIN KULKU JA TAVOITE

Jokaisella pelaajalla on oma pallo, jota kuljetetaan merkityn alueen sisäpuolella. Tavoitteena on liikkua alueella ja pitää oma pallo hallussa mahdollisimman hyvin. Mikäli pallo karkaa alueen ulkopuolelle, pelaaja hakee sen ja palaa takaisin peliin.

Pelin avulla opetellaan liikkumista pallollisena pelaajana.

#### HELPOTA

Pelaajat liikkuvat kävellen tai hitaasti.

#### VAIKEUTA

Laita pelialueen sisäpuolelle kartioita, joita pitää väistellä.

#### ERIYTÄ

Pelaaja valitsee itselleen soveltuvimman liikkumistavan ja pallon.

#### TURVALLISUUS

Pallon pitää liikkua maata pitkin.

Peli soveltuu kaikille pystypelaajille. Pt-pelaajille sovelletaan pelivälineitä ja -aluetta.

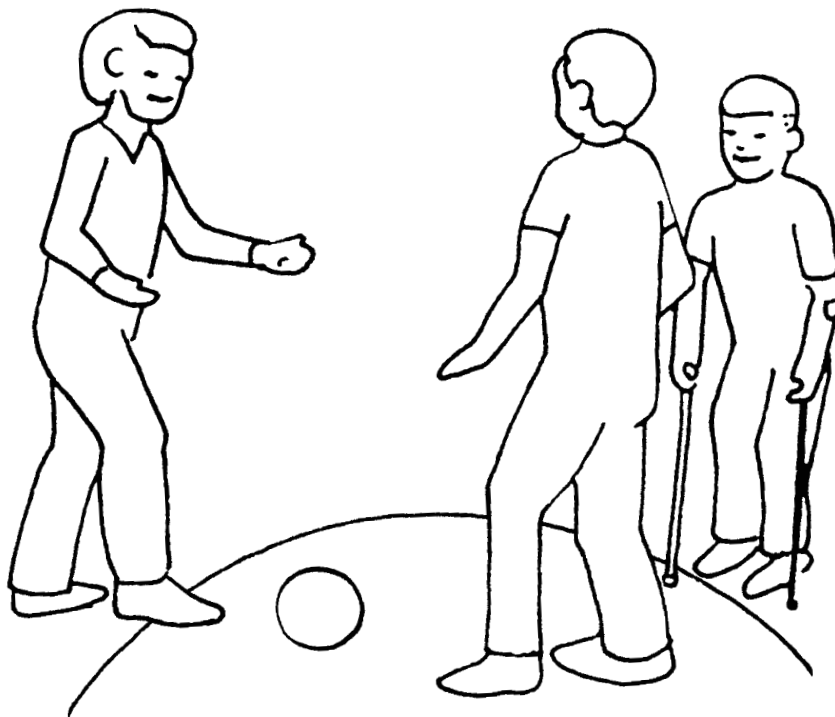
# YMPYRÄN KUNKKU

## Jalkapallo – Football 7-a-side (Soccer)



### PELIN KULKU JA TAVOITE

Pelaajat muodostavat ringin, jonka sisäpuolelle kunkku asettuu. Kunkun tavoitteena on koskea palloon, jota pelaajat syöttävät toisilleen.



**Kunkun koskettua**

palloon syötön antanut pelaaja menee kunkuksi ja kunkku palaa ringiin.

Pelaajat opettelevat syöttöä ja syötön vastaanottoa ja kunkku opettelee syötön katkoa.

### HELPOTA

Rajaa ringin koko pieneksi (helpotus kunkulle) tai suureksi (helpotus ringille).

### VAIKEUTA

Ringissä oleva ei saa syöttää palloa vieressään olevalle pelaajalle.

### ERIYTÄ

Pelaaja saa syöttää oikealla ja/tai vasemmalla jalalla.

### TURVALLISUUS

Palloa pitää syötellä maata pitkin.

**Peli soveltuu kaikenlaisille pystypelaajille.  
Pt-pelaaja voi toimia kunkkuna yhteisessä pelissä.**